**Lista de exercícios Prog WEB (reposição de aula)**

Aluno: Lucas Soares Silva Matias.

Matrícula: 2021201412.

**1. Explique o que é um motor de renderização e qual é sua utilização/aplicação nos navegadores web.**

R: Um mecanismo de renderização é um software que recria uma imagem a partir de dados digitais.

**2. Sobre HTML, responda:**

**a) Qual é a estrutura básica de um HTML5 (o que deve ter por padrão e o que vai em cada local)?**

R**:**

<!DOCTYPE HTML>

<html lang=”pt-br”>

<head>

<meta charset= “UTF-8”>

< link rel=”stylesheet” type=”text/css” href=”estilo.css”>

<title></title>

</head>

<body>

</body>

</html>

**b) Qual é a importância dos novos elementos e atributos do HTML5?**

R: A nova versão traz novos elementos e atributos para proporcionar aos usuários uma melhor estrutura, desenho e conteúdo multimídia.

**c) Como definir o idioma da página?**

R: Para definir o idioma da página usamos o atributo LANG.

**d) Como definir a codificação da página?**

R: Para definir a codificação de uma página usa-se UTF-8, que oferece suporte para vários idiomas e assim sendo admite páginas e formulários em qualquer combinação de idiomas.

**e) Quais os erros que ocorrem quando a codificação do arquivo é diferente da codificação informada na página?**

R: Este tipo de problema é conhecido como erro de codificação e é resultante de adotar um conjunto de caracteres inadequado ou diferente para os arquivos, o banco de dados e a programação utilizados. Cada idioma ou língua existente, usa um conjunto de caracteres ou códigos para formar as palavras usadas no idioma.

**f) Como adicionar um estilo somente em um elemento do HTML?**

R: Adicionando a tag <style>na seção <head>do documento HTML.

**g) Como adicionar várias definições de estilo na página Web?**

R: Usando os estilos interno ou Inline.

**h) Como adicionar um estilo que está em um arquivo externo?**

R: Usa-se o elemento link para incorporar o documento CSS externo ao documento HTML. O elemento link deve ser usado dentro da seção head do documento HTML.

**i) O que são elementos de linha e elementos de bloco? Qual a diferença entre eles?**

R: Eles sempre começam em uma nova linha e têm margens superior e inferior. Não contém nenhum outro elemento próximo a ele.

**elementos de linha elementos de bloco**

|  |  |
| --- | --- |
| Os elementos embutidos ocupam apenas a largura necessária. | Os elementos de bloco ocupam toda a largura, independentemente de sua suficiência. |
| Os elementos embutidos não começam em uma nova linha. | Os elementos do bloco sempre começam em uma linha. |
| Os elementos embutidos permitem que outros elementos embutidos fiquem atrás. | Os elementos de bloco não permitem que outros elementos fiquem atrás |
| Elementos embutidos não têm margem superior e inferior | Os elementos do bloco têm margens superior e inferior. |

**j) Descreva de forma sucinta para que serve cada um dos elementos à seguir:**

**i. section;**

R: A tag section define uma nova seção genérica no documento.

**ii. nav;**

R: O elemento nav representa uma seção da página que contém links para outras partes do website.

**iii. article;**

R: O elemento article representa uma parte da página que poderá ser distribuído e reutilizável em FEEDs.

**iv. aside;**

R:O elemento aside representa um bloco de conteúdo que referencia o conteúdo que envolta do elemento aside.

**v. hgroup;**

R:Este elemento consiste em um grupo de títulos, serve para agrupar elementos de título de H1 até H6 quando eles têm múltiplos níveis como título com subtítulos e etc.

**vi. header;**

R: O elemento header representa um grupo de introdução ou elementos de navegação.

**vii. footer;**

R: O elemento footer representa literalmente o rodapé da página. Seria o último elemento do último elemento antes de fechar a tag HTML.

**viii. span;**

R: É um conteiner genérico em linha para conteúdo fraseado , que não representa nada por natureza.

**k) Descreva de forma sucinta para que serve cada um dos atributos à seguir:**

**i. autofocus;**

R: O foco será colocado neste campo automaticamente ao carregar a página. Diferente das soluções em Javascript, o foco estará no campo tão logo ele seja criado, e não apenas ao final do carregamento da página.

**ii. placeholder;**

R: Uma pequena frase ou palavra, que tem o intuito de ajudar usuários a entender como devem preencher determinado formulário.

**iii. required;**

R: Serve para tornar um campo de formulário obrigatório.

**iv. maxlength;**

R: Limita a quantidade de caracteres em um campo de formulário.

**l) Quais os elementos e atributos descontinuados?**

R: O atributo border utilizado na tag img, o atributo language na tag script, o atributo name na tag a, atributo summary na tag table.

**m) O que é DOM? Dê um exemplo.**

R: DOM é o” Document Object Model'' uma interface de programação para os documentos HTML e XML que representa a página de forma que os programas possam alterar a estrutura do documento, alterar o estilo e conteúdo.